



Дечија фудбалска асоцијација

Фудбалски савез Србије, Захумска 26/III, 11000 Београд, СРБИЈА
телефон + 381.(0)11.30.83.080, 30.83.081, факс + 381.(0)11.24.22.512
info@mini-maxi.org, www.mini-maxi.org



На основу члана 41. Статута Дечије фудбалске асоцијације из Београда, Управни Одбор Дечије фудбалске асоцијације, на седници одржаној дана **24.10.2020.** године, донео је

ПРАВИЛА ИГРЕ У МИНИ-МАКСИ ЛИГАМА СРБИЈЕ У СЕЗОНИ 2020/2021.

I - ОПШТЕ ОДРЕДБЕ

- Све утакмице се играју по модификованим Правилима за мали фудбал.
- Сва такмичења ће се одигравати у одговарајућим спортским објектима на теренима са вештачком подлогом и мантинелом.
- Изузетно, у интересу такмичења, директор ММФЛ Србије може посебном одлуком одлучити о организовању лиге у другачијим условима.

ПРАВИЛО 1-ТЕРЕН ЗА ИГРУ

1. Димензије

Терен за игру мора да буде правоугаон, његова дужина не већа од 40 м, нити мања од 25 м, а ширина не већа од 25 м, нити мања од 10 м. Дужина у сваком случају мора да буде већа од ширине.

2. Обележавање терена за игру

Терен за игру мора да буде обележен јасним линијама. Дуже граничне линије називају се уздужне линије (аут линије), а краће линије-линије врата (гол аут линије). На средини терена треба да се обележи линија која пресеца терен. Центар терена треба да буде обележен погодним знаком и кругом, чији је пречник 3 м од тачке центра.

3. Казнени простор

Казнени простор се обележава на сваком крају терена.

4. Тачка за казнени ударац

Обележава се на раздаљини од 6 метара од средишње тачке на гол линији, и подједнако је удаљена од обе стативе.

5. Корнер

Обележава се четвртином круга, пречника 25 цм и уцртава се унутар терена на сваком углу.



6. Зона измене

Постављена је на оној страни терена где се налазе клупе екипа, директно испред њих и представља простор где се играчи измењују.

7. Врата (Голови)

Врата (голови) морају бити постављена на средини сваке гол аут линије и треба да се састоје од две стативе удаљене 3 метра једна од друге (мерено изнутра), везане хоризонталном пречком, чија доња ивица треба да буде 2 м од терена. Ширина и дебљина пречке треба да је 8 цм. Стативе и пречка треба да имају исту дебљину. Мрежа треба да буде прикачена за стативе и попречну шипку иза врата. Нижи део треба да буде везан за савијену мотку или неки други пригодни држач. Врата могу бити покретна, али безбедно фиксирана за подлогу током игре. Односно, врата могу имати систем за сигурност који спречава да се преврну. За сигурност врата одговоран је организатор лиге.

8. Површина за игру

Површина треба да буде безбедна за дечију игру. Препоручује се употреба вештачке траве, дрвеног или синтетичког материјала. За безбедност површине одговоран је и брине организатор лиге. Бетон и асфалт треба избегавати.

ПРАВИЛО 2 - ЛОПТА

1. Материјал и мере

Лопта је:

- округла (сферична)
- израђена од коже или другог пригодног материјала
- Утакмице се играју лоптама величине 4, а за утакмице Микро лиге се могу употребити и лопте величине 3.

2. Замена оштећене лопте

Ако лопта пукне или се оштети током утакмице:

- игра се зауставља
- игра се наставља спуштањем замењене лопте на месту на којем је прва лопта постала неисправна, осим ако се налазила у казненом простору, у којем случају ће се лопта спустити на црти казненог простора на месту најближем тачки на којој се лопта налазила када је пукла или се оштетила.

3. Лопта се не може променити током утакмице без одобрења судије.

4. Лопта је напустила терен за игру када целим пречником пређе преко ограде терена за игру, или када дотакне заштитну мрежу или конструкцију крова сале, односно, хале у којој се игра.

5. Лопта ће бити убачена у игру ударцем ногом, поред мантинеле, (са уздужне аут линије терена) са места где је напустила терен за игру.



ПРАВИЛО 3 - БРОЈ ИГРАЧА

Играчи

1. Утакмицу играју две екипе. Свака се састоји од највише шест играча, од којих је један вратар.
2. У записнику утакмице уписује се максимално 15 играча, а у игри у зависности од димензија терена учествује (5+1 или 4+1).
3. Минималан број играча за почетак утакмице је 4+1. Судија прекида утакмицу ако се на терену налази мањи број играча.
4. Сваки играч уписан у записник мора да одигра минимум 1/3 (15/10 минута) времена предвиђеног за одигравање утакмица.
5. Измене играча су тзв. "летеће" измене. Измене може да врши искључиво лиценцирани представник екипе из службеног простора без права давања упутстава играчима који су у терену.
6. Број летећих измена током утакмице није ограничен. Замењени се играч може вратити на терен као замена другог играча.
7. Летећа измена је она која је извршена док је лопта у игри а за коју треба да буду испуњени следећи услови:
 - Играч који напушта терен то чини тако што прелази аут линију или гол аут линију, пролазећи кроз сектор назван зона измене.
 - Играч који улази у терен такође треба да то учини из зоне измене, али не док играч који напушта терен није потпуно прешао преко аут или гол-аут линије.
 - Судијеке одлуке односе се и на резервне играче било да су позвани у игру или не.
 - Измена је у потпуности извршена када резервни играч уђе на терен и од тог тренутка постаје играч, а играч кога је он заменио престаје да има то својство.
 - Голман може заменити своје место с било којим другим играчем.
 - Ако за време летеће измене резервни играч уђе у терен пре него што је замењени играч потпуно напустио терен, судија треба да заустави игру. Судија треба да упути замењеног играча да напусти терен. Игра се наставља инд. слободним ударцем који ће извести противничка екипа са места где се лопта налазила када је игра заустављена.
 - Ако се лопта налази унутар казненог простора, индиректни ударац треба да се изведе са линије 6 метара на месту које је најближе положају лопте када је игра заустављена.

Одлуке

- На почетку утакмице свака екипа мора имати пет играча.
- Повређеном играчу помоћ се указује ван терена за игру.
- Исти играч може ући у игру тек када игра буде настављена тј. када лопта буде у игри, али ако уместо њега улази други играч, он то може учинити одмах.

ПРАВИЛО 4 - ОПРЕМА ИГРАЧА

1. Сви играчи уписани у записник морају наступати у прописаној једнообразној опреми фудбалера (патике, дрес, шорц, штучне и штитници). Препоручују се патике са тзв. ТУРФ ђоном, тј. ђоном за вештачку траву. Ношење патика је



обавезно. Играчи који немају прописану комплетну опрему немају право наступа.

2. Делегат и судије не смеју дозволити наступ играча без штитника.
3. Играч не сме да носи било шта што може да буде опасно по друге играче, укључујући сваку врсту накита.
4. Голман може да носи доњи део тренерке као и дрес у боји који ће га јасно разликовати од других играча и судије.
5. Уколико играч није прописно одевен треба да буде упозорен да напусти терен како би своју опрему довео у ред или комплетирао опрему и не може да се врати у терена да се предходно не јави судији који треба да се увери да је опрема играча у реду. Играч може да се врати у игру у тренутку када је лопта изван игре.
6. Боје бројева морају се јасно разликовати од боја дреса.

Одлуке

- За сваки прекршај овог Правила, играч који га је починио треба да буде упозорен да напусти терен како би своју опрему довео у ред или оно што не достаје тој опреми узме и не може да се врати на терен, а да се претходно не јави судији, који треба да се увери да је опрема играча у реду.

ПРАВИЛО 5 – ГЛАВНИ СУДИЈА

1. Све утакмице ММФЛ Србије суде активни испитани судија са звањем фудбалског судије.
2. За сваку утакмицу треба да буде одређен главни судија. Његов ауторитет и улога који су му поверени на основу правила, почињу од тренутка када дође на локацију где се налази терен и трају све док га не напусти. За време утакмице, његово је право да кажњава начињене прекршаје у току игре, а и када је игра привремено у прекиду или када је лопта изван игре.
3. Одлуке главног судије у мечу су коначне. Ако главни судија и други судија истовремено дају знак за прекршај, па ако одлуке нису усаглашене, одлучује главни судија која ће екипа добити предност.
4. Главни судија и други судија истовремено дају знак за прекршај, па ако дође до неусаглашености којој екипи треба дати предности, одлуци главног судије треба да буде дата предност.
5. Главни судија и други судија имају право да изрекну опомену или искључење, ако дође до неусаглашености међу њима, преовлађујућа је одлука главног судије.
6. Главни судија треба:
 - да спроводи правила;
 - да се уздржи од кажњавања прекршаја ако тиме даје предност екипи која није учинила прекршај;
 - да забележи сваки инцидент који се деси пре, за време или после утакмице;



- да поступа као мерилац времена у случају да званични мерилац није присутан;
- да има дискреционо право да заустави игру за сваки прекршај правила игре и да заврши или прекине утакмицу због елементарних разлога, упадања публике или других узрока, ако то сматра потребним. У том случају треба да достави детаљан извештај одговорном лицу;
- да од тренутка када ступи на терен, да опомене сваког играча за неспортско понашање, а ако исти тако настави, мора да га искључи из игре;
- да не дозволи другим особама, осим играчима и другом судији, да уђе на терен без њихове дозволе;
- да заустави игру ако је по његовом мишљењу играч озбиљно повређен, да интервенише да се тај играч што је могуће брже изнесе са терена и да одмах настави игру. Ако је играч лакше повређен, игру не треба заустављати све док лопта не буде изван игре. Играчу који је способан да сам пређе преко гол или аут линије не треба да буде указивана помоћ на терену;
- да удаљи са терена сваког играча који је по његовом мишљењу, крив за груб и бруталан напад, озбиљну грубу игру и користи погрдне речи;
- да дигнутом руком у вис одбројава четири секунде код одуговлачења времена.
- дигнутим рукама изнад главе са пиштаљком у руци мора дати до знања да се тек после његовог знака може наставити игра.
- да за наставак игре, да знак после сваког прекршаја;

ПРАВИЛО 6 – ДРУГИ СУДИЈА

1. Други судија делује са супротне стране терена од главног судије.
2. Други судија помаже главном судији у контроли утакмице у сагласности са правилима игре.
3. Други судија има такође дискреционо право да заустави игру при било којим прекршајима Правила и контролише да ли се измене играча врше по Правилу.
4. У случају његовог мешања у надлежност главног судије, главни судија треба да се одрекне услуга другог судије и да се постара да буде постављен заменик, обавештавајући о томе одговорне.

ПРАВИЛО 7 – МЕРИЛАЦ ВРЕМЕНА

1. Мерилац времена треба да седи изван терена, поред средишње линије, на истој страни где се налази зона измене.
 - да заустави време на штоперици у само случају теже повреде играча или одлуке главног судије због посебног прекида игре;
 - да води рачуна о 2 минута казног времена после искључења играча;
 - да да знак за почетак игре истек првог дела и краја утакмице.
 - да води рачуна о свим тајм-аутима за сваку екипу и да упозори судију и екипе на ове чињенице, као и да назначи дозволу за тајм-аут када то затражи тренер једне екипе.
 - да бележи заустављање игре и разлоге заустављања, бројеве играча који су постигли поготке, који су опоменути или искључени,
 - да бележи тајм аут и брине се о свакој информацији везаној за игру.



- У случају недозвољеног мешања мериоца времена, главни судија треба да се лиши његових услуга и да се побрине да се одреди замена, извештавајући о томе одговорне.

ПРАВИЛО 8 – ТРАЈАЊЕ УТАКМИЦЕ

1. Трајање утакмице у Мега и Макси лигама је 2x15 минута (плус минимум 15 минута фер плеј времена).
2. Трајање утакмице у Миди, Мини и Микро лиги је 2x10 минута (плус минимум 10 минута фер плеј времена).
3. По истеку сваких 15 минута, односно 10 минута, досуђује се технички тајм-аут у трајању од 1 минута.
4. Тренери немају права давања упутстава играчима у игри за време трајања утакмице, осим у време тајм-аута.
5. Мерење времена треба да буде зајамчено од мериоца времена, чије су дужности одређене Правилем 7.
6. У случају да једна од екипа касни више од 15 минута од заказаног почетка утакмице, противничка екипа добија резултатом 3:0.

ПРАВИЛО 9 – ПОЧЕТАК ИГРЕ

1. На почетку игре избор страна и почетног ударца одређује се помоћу новчића. Екипа која добије жреб бира или страну или почетни ударац.
2. Игра почиње са почетним ударцем, постизања гола и почетка другог полувремена.
3. Сви играчи треба да се налазе на својој половини, а противнички играчи треба да буду на удаљености од најмање 3 метра од лопте, све док лопта не буде у игри.
4. Лопта је непомична на средишњој тачци. Судија даје знак. Лопта је у игри када је ударена ногом и када је играч који изводи ударац **врати на своју половину**.
5. Играч који је извео ударац не сме поново играти лоптом док је не дотакне други играч. У супротном треба да буде досуђен индиректан ударац за противничку екипу, са места где се прекршај догодио.
6. Погодак постигнут директно из почетног ударца, убацивања и ударца са гола не важи, осим ако лопта на свом путу није дотакла неког играча.
7. Убацивање лопте у игру из аута и корнера врши се ногом. Лопта мора да мирује на уздужној линији. Играчи противничке екипе треба да буду удаљени 4 метра од места на коме се налази лопта.
8. Након што екипа постигне погодак, почетни ударац изводи друга екипа.



Спуштање лопте

Спуштање лопте је начин за наставак меча после свих привремених прекида док је лопта још била у игри. Да би се игра наставила, под условом да лопта пре заустављања није прешла уздужну или попречну линију, један од судија треба да спусти лопту на место где се налазила у тренутку прекида, изузев ако је то било унутар казног простора. У том случају лопта треба да буде спуштена на линију 6 метара, најближе месту где се лопта налазила када је игра заустављена. За лопту се сматра да је у игри у тренутку када додирне терен. Ниједан играч не може да игра лоптом док она није дотакла терен. Ако овај услов није испуњен, судија ће поново спустити лопту.

ПРАВИЛО 10 – ЛОПТА У ИГРИ И ИЗВАН

1. Линије које обележавају терен припадају терену, па су гол и аут линија саставни део терена.
2. Голман који ухвати лопту рукама нема право да врши „дегажирање“ лопте ногом у противничку половину, већ искључиво руком. Изигравање овог правила такође није дозвољено ни „дроп-кик“ ударцем.
3. Лопта је у игри од почетка до краја меча у сваком тренутку, па и када се одбије од стативе или пречке у терен или се одбије од главног или другог судије када се они налазе на терену.
4. Лопта је изван игре када:
 - својом запремином пређе гол-аут или аут линију било по земљи или ваздуху;
 - је игра заустављена од стране судије;
 - лопта додирне плафон. У том случају игра се наставља убацивањем у корист противничке екипе у односу на екипу која је последња играла лоптом, са аут линије у висини тачке најближе месту испод којег је лопта додирнула плафон.

ПРАВИЛО 11 – ПОСТИЗАЊЕ ПОГОТКА

Погодак је постигнут када лопта целом својом запремином пређе преко гол линије, између статива и испод пречке под условом да није убачена, намерно руком од стране противничког играча.

Када голман из игре руком директно убаци лопту у противнички гол, погодак се непризнаје.

ПРАВИЛО 12 – ПРЕКРШАЈИ И НЕСПОРТСКО ПОНАШАЊЕ

1. Директни слободни ударац се изводи са места где се прекршај догодио.
2. Директан слободан ударац се досуђује противничком тиму, ако играч намерно учини један од следећих прекршаја, у маниру за који судија сматра да ја непажљив, безобзиран или превише груб:
 - шутне или покуша да шутне противника
 - саплете или покуша да саплете противника
 - скаче на противника
 - гура или удара противника, чак и раменом



- држи противника
 - плъуне противника
 - уклиза са намером да иде на лопту када је она у игри или када противнички играч покуша да одигра лоптом (клизећи старт у малом фудбалу није дозвољен), изузев голмана у његовом казненом простору и то под условом да при томе није непажљив, безобразан и превише груб; **клизећи старт који неугрожава другог играча се не санкционише.**
 - игра руком на лопту, са изузетком голмана у његовом казненом простору.
3. Директан слободан ударац се не досуђује уколико играч клизећим стартом спашава или постиже погодак без контакта са противничким играчем, већ се допушта да се игра настави.
4. Казнени ударац (пенал) се досуђује ако играч изврши било који од горе наведених прекршаја у свом казненом простору.
5. Индиректан слободан ударац се досуђује противничком тиму са места где се прекршај догодио ако по мишљењу судије играч:
- игра на начин који је опасан
 - намерно спречава напредовање противника када лопта није у игри
 - спречава голмана да игра лоптом која је у његовим рукама
 - ако голман дотакне или контролише лопту рукама, коју му је намерно упутио његов саиграч.
 - ако дотакне лопту или је контролише рукама у голманском простору дуже од четири секунде .
- Голман ван свог голманског простора је играч и може да држи и контролише лопту ногама.
6. Играч треба да добије црвени картон и буде удаљен из игре ако је по мишљењу судије:
- Крив за озбиљну грубу игру
 - Крив за бруталан напад
 - Користи увредљиве и погрдне речи
 - Добије по други пут у истом мечу жути картон
 - Плъуне противника или било коју другу особу

Једном искључени играч (црвени картон) не може поново да уђе у игру.

Уместо искљученог играча након 2 минута у игру може ући други играч, осим у случају када екипа која има играча мање прими гол, тада одмах у игру улази други играч.

ПРАВИЛО 13 – СЛОБОДАН УДАРАЦ

1. Слободан ударац може бити двојак: директан из кога може да се постигне погодак против стране која је погрешила или индиректан из кога не може да се постигне погодак све док лопта није такнута или са њом није играо неки други играч (осим играча који је извео ударац) пре него што је ушла у оквир гола.
2. Да би се разликовало досуђивање директног и индиректног слободног ударца, када судија досуђује индиректан слободан ударац мора да га означи подизањем једне руке изнад главе. Судија треба да држи руку у том положају све док ударац није изведен и док лоптом не игра или је не дотакне други играч, или док лопта не буде изван игре.



3. Када играч изводи слободан ударац, сви противнички играчи треба да буду удаљени најмање 4 метра од лопте. Ако се играч противничке екипе нађе ближе лопти од 4 метра пре него што је слободан ударац изведен, судија треба да нареди да се слободан ударац понови, све док се не поступи по правилу.
4. Лопта мора да мирује када се изводи слободан ударац и извођач не може да игра по други пут лоптом, све док је не такне или са њом не игра неки други играч.
5. Ако је при извођењу слободног ударца, противнички играч ближи лопти него што је дозвољено, ударац се понавља.
6. Ако екипа која изводи слободан ударац утроши више од 4 секунде за то, судија треба да досуди инд. слободан ударац за противничку екипу.

ПРАВИЛО 14 – КАЗНЕНИ УДАРАЦ

1. Казнени ударац се изводи са тачке за казнени ударац.
2. Сви играчи, осим играча који га изводи а предходно је идентификован и противничког голмана, треба да буду на терену, али изван казног простора, удаљени најмање 4 метра од тачке са које се изводи казнени ударац.
3. Противнички голман мора да стоји (лицем према извођачу ударца) на линији гола између статива.
4. Голман, лицем окренутим према извођачу ударца, пре извођења казног ударца, сме да се помера само по гол-линији.
5. Играч који изводи казнени ударац не може да игра лоптом други пут, све док она не буде дотакнута или њоме не игра неки други играч. Лопта је у игри када крене према напред.

ПРАВИЛО 15 – УБАЦИВАЊЕ НОГОМ (извођење аута)

1. Када лопта целом својом запремином пређе преко аут линије било по земљи или у ваздуху, треба да буде враћена у игру ногом, од стране играча противничке екипе у односу на играча који је пре тога последњи дотакао лопту.
2. Лопта је напустила терен за игру када целим пречником пређе преко ограде терена за игру, или када дотакне заштитну мрежу или конструкцију крова сале, односно, хале у којој се игра.
3. Лопта ће бити убачена у игру ударцем ногом, поред мантинеле, (са уздужне аут линије терена) са места где је напустила терен за игру.
4. Извођач мора да буде изван терена, а стопалима може да додирује аут линију, у тренутку извођења ударца. Лопта мора да мирује на аут линији.
5. Играчи противничке екипе морају да буду најмање удаљени 4 метра од места са кога се изводи убацивање.
6. Погодак се не може постићи директно из убацивања ногом.



7. Код убацивања лопте у игру из аута она може да се врати голману у голмански простор, али он не сме да је хвата рукама, већ може да одигра ногом
8. Ако је лопта неправилно убачена, убацивање поново треба да изведе играч противничке екипе.
9. Ако се са убацивањем одуговлачи дуже од 4 секунде, оно треба да се поново изведе од стране играча противничке екипе.
10. Ако противнички играч омета или не допушта исправно извођење убацивање ногом, истом играчу се због неспортског понашања показује опомена.

ПРАВИЛО 16 – ВРАЋАЊЕ ЛОПТЕ У ИГРУ (после гол-аута)

1. Ако лопта пређе целом својом запремином преко гол аут линије, изузимајући део између статива и пречке, било по ваздуху или земљи, а да је последњи пут додирнута од стране играча нападајуће екипе, голман стојећи било где у свом казненом простору треба да је врати у игру изван казног простора.
Голман или играч домаће екипе који враћа лопту у игру мора да је постави на подлогу-терен у казненом простору и ногом даје у игру на својој половини терена. Лопта је у игри одмах пошто је напустила казнени простор.
2. Уколико голман или играч који убације лопту у игру после гол-аута пребаци лопту преко половине терена у лету, досуђује се индиректан слободан ударац на половини терена противничкој екипи.
3. Противничка екипа остаје изван казног простора док лопта не уђе у игру.
4. При извођењу гол-аута не може се постићи погодак
5. Ако лопта не буде директно избачена из казног простора, враћање лопте у игру треба поновити.
6. Увођење лопте у игру (дегажирање) након гол-аута врши се на начин да голман или играч ногом са пода из голманског простора убације лопту до пола терена.
7. Ако после враћања лопте у игру, голман лопту добије од играча своје екипе, па је дотакне или контролише рукама, инд. слободан ударац треба да буде досуђен за противничку екипу. Индиректан слободан ударац треба да се изведе са линије 6 метара, на месту које је најближе ономе на коме се догодио прекршај.
8. Приликом увођења лопте у игру после гол-аута противнички играч мора да буде удаљен најмање 4 метра од лопте и да се налази ван казног простора.
9. Ако се са увођењем лопте у игру одуговлачи дуже од 4 секунде, судија досуђује индиректни ударац за противничку екипу са линије голманског простора.

ПРАВИЛО 17 – УДАРАЦ С УГЛА

1. Када целом својом запремином лопта пређе преко гол-аут линије изузимајући део између статива и пречке, а последњи пут је са њом играо играч тима који се брани, **досуђује се ударац са угла.**



2. Уколико голман задњи игра са лоптом која је напустила попречну линију досуђује се корнер.
3. Ударац с угла изводи се играњем лопте која је постављена тачно на тачку где се секу гол аут и аут линија играч противничке екипе не може се приближити лопти на мање од 4 метра док она не буде у игри.
4. Играч који изводи ударац с угла не може да игра по други пут лоптом, док је не дотакне или њоме не игра други играч.
5. Из ударца са угла може да се директно постигне погодак.
6. Ако се одуговлачи са извођењем ударца са угла, судија треба да досуди индиректан слободан ударац за противничку екипу.
7. Играчи противничке екипе од оне чији играч изводи ударац с угла не могу се приближити лопти на мање од 4 метара док она не буде у игри тј. не крене напред.

ПРАВИЛО 18 – НЕСЛУЖБЕНИ (ИНТЕРНИ) РЕЗУЛТАТ

1. Неслужбени (интерни) резултат верификује се након одигране 2/3, а 3/3 се игра без утицаја на интерни резултат и омогућује наступ свим играчима који нису наступали у прве 2/3.
2. Уколико један од тимова учесника утакмице, поведе резултатом од 5 голова разлике и више, екипа која је у резултатском минусу аутоматски има право да у игру уведе још једног играча.
3. Екипа која уведе шестог (петог) играча, има право да игра са играчем више све док се резултатска предност не смањи на два гола разлике.

ПРАВИЛО 19 – ИДЕНТИТЕТ ИГРАЧА

1. Идентитет играча утврђује се на основу фудбалске легитимације надлежног фудбалског савеза и важеће оверене ђачке књижице са сликом или важећег пасоша.
2. Свака екипа мора приложити лекарске прегледе за све играче, не старије од 4 месеца.
3. Легитимације са лекарским прегледом, представник екипе доставља на увид делегату пре почетка утакмице, ради контроле права наступа и права представника противничке екипе на утврђивање идентитета играча.
4. Идентитет играча утврђује се пре почетка утакмице.
5. Сви играчи који наступају на првенственим утакмицама морају имати уредан лекарски преглед и бити оглашени за способне.
6. Лекарски преглед не сме бити старији од 4 (четири) месеца за играче млађе од 17 година.
7. Лекарски преглед мора бити унесен у легитимацију играча.



8. Игравч који није лекарски прегледан, односно који није обновио лекарски преглед у одређеном временском року, или коме је од стране лекара забрањено играње, или се налази на боловању, као и играч коме лекарски преглед није убележен у легитимацију, не може наступати на јавној утакмици и делегат утакмице таквом играчу забранити наступ сагласно члану 46. Правилника о фудбалским такмичењима.

ЗАВРШНЕ ОДРЕДБЕ

1. Екипе које се пријаве за учешће у ММФЛ, обавезне су спровести све активности и одиграти све утакмице по календару-распореду градских ММФЛ и МММФЛ Србије. У супротном екипе ће бити суспендоване и неће моћи учествовати у активностима ММФЛ Србије.
2. Директор ММФЛ Србије доноси коначне одлуке о спорним питањима и приговорима екипа.
3. Организатори градских ММФЛ, регионалних и републичких завршница ММФЛ, дужни су да испуне све обавезе предвиђене Пропозицијама ММФЛ Србије, законом о организацији јавних скупова и спортских такмичења.
4. Екипе учеснице сnose трошкове путовања и такмичења у ММФЛ Србије.
5. У сезони 2020/2021. локалне лиге уплаћују по 2300,00 динара за сваку екипу која се такмичи у лиги на рачун техничког организатора ММФЛ Србије, у сврху организације завршних турнира за првака Србије и регионалних завршница што треба укалкулисати у чланарину. **СВАКА ЛИГА ЈЕ ДУЖНА ДА ОВУ ОБАВЕЗУ ИСПУНИ У РОКУ, А НАЈКАСНИЈЕ 30 ДАНА ОД ПОЧЕТКА ЛИГЕ.**
6. Организатори градских ММФЛ, регионалних и републичких завршница ММФЛ, дужни су да предузму и испуне све обавезе предвиђене Законом о спорту које уређују област безбедности свих учесника ММФЛ Србије.

Београд, 24.октобар 2020.г

Владан Шкорић, с.р
председник Управног одбора ДФА