

UDRUŽENJE DEČIJIH FUDBALSKIH TURNIRA SRBIJE

OVLAŠĆENI TEHNIČKI ORGANIZATOR MINI MAXI FUDBALSKE LIGE



Ratka Stefanovića br.2, 32000 Čačak, Srbija
Tel. 063/802-47-66, 064/818-01-63
office@decijifudbal.com | www.decijifudbal.com



МИНИ МАКСИ ТУРНИРИ ЗА ПРВАКА СРБИЈЕ СЕЗОНА 2024 - 2025

ПРАВИЛНИК

ЗАВРШНИХ МАКСИ, МИДИ И МИНИ ТУРНИРА ЗА ПРВАКА СРБИЈЕ

Све утакмице турнира играју се по Пропозицијама и Правилима игре Мини Макси лиге и овог Правилника.

ТАКМИЧАРСКО ДИСЦИПЛИНСКА КОМИСИЈА

Техничком организацијом турнира руководи Такмичарско – дисциплинска комисија (ТДК) коју именује директор турнира и која броји 3 (три) члана (комесар за такмичење и 2 члана).

ТДК одређује, уз верификацију од стране директора турнира:

- термине и распоред свих утакмица
- делегате и судије утакмица
- решава жалбе у првостепеном поступку

Такса на жалбу је 50еу.

Другостепени дисциплински орган је Директор турнира чија одлука по жалби је коначна.

САСТАВ ЕКИПЕ

За састав екипе и право наступа играча једино је меродаван састав екипе из базе Удружења дечијих фудбалских турнира Србије (УДФТС) које је надлежно за све податке у вези Мини Макси лига.

Састав екипе организатор штампа из базе УДФТС у 3 примерка, по 1 за ТДК, делегата и званичног спикера.

Екипе наступају искључиво у саставима у којима су наступали на завршном турниру градске Мини Макси лиге.

Екипе и појединци из званичног састава екипе су дужни на захтев организатора да се фотографишу од стране службеног фотографа

Екипу чини минимум 10 а максимум 15 играча за одигравање утакмице, представник екипе, тренер и физиотерапеут који за време одигравања турнира треба да носе акредитације.

У случају евентуалне повреде играча Организатор турнира није дужан да надокнади било какву штету играчу или клубу за који играч наступа.

ФЕР ПЛЕЈ И ПОНАШАЊЕ СВИХ УЧЕСНИКА

НУЛТА ТОЛЕРАНЦИЈА НА НЕСПОРТСКО ПОНАШАЊЕ ОД СТРАНЕ БИЛО КОГА И НА БИЛО КОЈИ НАЧИН

У свим таквим случајевима ДТК и судија примењују следеће мере:

1. обавезан моментални прекид утакмице након чега иду следеће мере
2. опомена
3. пражњење гледалишта или удаљавање појединаца са терена и из публике
4. дефинитиван прекид утакмице а екипа која је или чији су навијачи или чланови изазвали прекид губи утакмицу службеним резултатом 3:0 пфф
5. у случају већих кршења фер плеја и неспортског понашања екипа ће се удаљити са турнира
6. учесници су дужни да се уз свим службеним просторијама и просторима, као и смештајним објектима понашају фер и коректно, тако и према свим другим учесницима.

Представник екипе је одговоран за понашање својих навијача у току целог боравка на турниру.

Утакмице турнира се играју без присуства публике.

У случају направљене материјалне штете у службеним просторијама и просторима екипе су дужне да је надокнаде власнику објекта, а у погледу материјалне штете у собама и другим просторијама и просторима за смјештај и боравак власнику објекта у коме је штета причињена.

У случају да чланови или представници екипа на друштвеним мрежама износе одређене увреде на рачун организатора или друге екипе, иста екипа подлеже дисциплинској казни, а у случају тежих увреда, екипа ће бити елиминисана са турнира.

Обавеза свих тренера и представника екипа је да поступају стручно и педагошки, тј. примерено присуству деце, те да уважавају и поштују своје колеге и навијаче других екипа.

ОСИГУРАЊЕ УЧЕСНИКА је обавеза клуба-екипе и организатор неноси никакву одговорност за евентуално настале повреде и слично.

СПОРТСКА ОПРЕМА

Екипа мора да наступа у једнообразној спортској опреми са обавезним бројем на леђима играча и мора се подударати са бројем у записнику.

Два играча немогу имати исти број.

Уколико судија процени да две екипе имају исте или сличне боје дресова, жребом ће одредити која од екипа ће носити маркере.

Костобрани су обавезни за време одигравања утакмице.

Свака врста копачке ЗАБРАЊЕНА !

ИДЕНТИФИКАЦИЈА ИГРАЧА И СЛУЖБЕНИХ ЛИЦА

Пре почетка утакмице представник екипе прилаже делегату извод из Комета за играче и важеће лекарске прегледе (не старије од 4 месеца), и на увид личне карте представника екипе и физиотерапетута

Идентификација играча свих екипа обавезна је од стране делегата у групној фази

На захтев представника противничке екипе или организатора идентификација се може вршити и у завршној фази и ванредно, али искључиво ПРЕ почетка утакмице.

У току и по завршетку утакмице неће се уважити приговор на наступ играча.

Представник екипе је обавезан да у току целог трајања турнира на месту одигравања утакмица има доступне Изводе из Комета ради идентификације.

Ако представник екипе не може или неће из било ког разлога, да покаже идентитикациони документ и омогући идентификацију, утакмица не може да се игра и његова екипа губи меч службеним резултатом 3:0 пфф.

БРОЈ ИГРАЧА

Број играча у терену: 5+1, неограничен број измена.

ИЗМЕНЕ

Замене играча у току утакмице су “летеће“.

Играч који улази несме да уђе у терен пре него што га играч који излази напусти.

У том случају казниће се временским искључењем играч који је прерано ушао.

ТРАЈАЊЕ УТАКМИЦЕ

Трајање утакмица 2x12,5мин + 5мин полувреме, пауза између утакмица 5 мин.

Ако почетак утакмице касни више од 10 мин од термина одређеног за почетак, екипа која је проузроковала кашњење губи утакмицу службеним резултатом 3:0 пфф

ОДРЕЂИВАЊЕ ПЛАСМАНА У ГРУПНОЈ ФАЗИ

Одређивање пласмана у групи:

1. број бодова
2. међусобни сусрет
3. гол разлика
4. број датих голова
5. жреб

Ако се направи круг од 3 или више екипа са истим бројем бодова, прави се Мини табела од тих екипа у којој се редослед екипа одређује на основу:

1. број бодова у мини табели
2. гол разлика у мини табели
3. број датих голова у мини табели

У случају да у тој мини табели 2 или више екипа имају исте параметре, посматра се целокупна табела групе, где се гледа:

1. укупна гол разлика
2. укупан број датих голова
3. жреб

Ако у групи све екипе имају исти број бодова пласман се одређује на основу:

1. укупна гол разлика
2. укупан број датих голова
3. жреб

У елиминационим фазама (1/8, 1/4, 1/2) ако је резултат нерешен изводе се пенали и то обе екипе по 3 играча наизменично, а ако је и тада нерешено изводи се по један пенал наизменично све док се недобије победник.

ИЗВОЂЕЊЕ ПЕНАЛА

Пенал се изводи са 7м, голмани до упућивања ударца морају стајати на гол линији макар једном ногом.

У случају већег број пенала изводе их сви играчи из састава екипа осим оних који су били искључени или им није истекла временска казна, као и они који су се због повреде повукли са терена.

Пенале могу да бране сви играчи који су улазили у игру, а у тренутку завршетка утакмице нису под неком временском казном.

Круг извођења се може наставити испочетка до добијања победника.

ЛОПТЕ ЗА ИГРУ

Све утакмице на свим турнирима за првака Србије играју се лоптама величине ,‘4‘.

ГОЛМАН

У случају кад лопта оде у гол-аут, голман је уводи у игру ногом са пода терена, искључиво на своју половину.

Голман сме руком пребацити лопту преко средине терена ако је лопта у игри.

Голман нема право дегажирањем из руке или ,‘дроп-киком‘ да пребаци лопту преко средине терена.

У том случају досуђује се индиректан ударац за противника на месту где лопта додирне противничку половину.

Изиравање овог правила (бацање лопте о под па дегажирање...) санкционише се индиректним ударцем за противника.

За голмана важи правило 6 (шест) секунди.

Од голмана нема корнер.

Ако саиграч са намером упути голману лопту, голман може да је прихвати само ногом.

Уколико је прихвати руком досуђује се индирект за противника са линије казненог простора и то са најближе тачке месту прекршаја.

Од голмана се рачунају голови у свим случајевима кад је лопта у игри.

Изузетак је ако одбрани и руком баци лопту и она уђе у гол без претходног контакта са другим играчем)

Противнички играчи морају бити ван казненог простора, минимум 4 метра, све док голман неведе лопту у игру.

УДАРЦИ ПОСЛЕ ПРЕКИДА И РАСТОЈАЊЕ

При извођењу директних и индиректних удараца противнички играчи дужни су да се удаље 4м од места извођења ударца.

Аут и ударац са “центра“ рачунају се као индиректни ударци.

Када лопта удари у плафон досуђује се аути за противника на најближем месту.

КЛИЗЕЋИ СТАРТ

Забрањен је ,‘клизећи старт‘‘ на лопту када је она у поседу противничког играча као и сваки старт који угрожава противничког играча.

,‘Клизећи старт‘‘ се несанкционише када се њиме дође у посед лопте која није у поседу односно под контролом противничког играча.

ИСКЉУЧЕЊА

Судија у току утакмице може искључити играча:

1. жути картон
2. до краја утакмице (**са правом замене након 2 мин**) - ако један играч добије 2 жута картона
3. до краја утакмице (црвени картон) – **без права замене**

ЛОПТЕ ЗА ИГРУ

Све утакмице на свим турнирима за првака Србије играју се лоптама величине ,‘4‘‘.

СВЕ ЕКИПЕ И ОСТАЛИ УЧЕСНИЦИ СУ ДУЖНИ ДА СЕ ПРИДРЖАВАЈУ СВИХ ОДРЕДАБА ОВОГ ПРАВИЛНИКА.

У СВИМ СИТУАЦИЈАМА КОЈЕ СУ У ОВОМ ПРАВИЛНИКУ НЕЈАСНЕ ИЛИ НИСУ ОБЈАШЊЕНЕ ВАЖЕ ПРИМЕЊИВЕ ОДРЕДБЕ ПРОПОЗИЦИЈА И ПРАВИЛА ИГРЕ МИНИ МАКСИ ЛИГЕ ИЛИ ПРОПИСИ ФС СРБИЈЕ.

ТУМАЧЕЊЕ ИСТИХ ДАЈЕ ТАКМИЧАРСКО – ДИСЦИПЛИНСКА КОМИСИЈА.

У СЛУЧАЈУ ДА ЕКИПА ТИМЕ НИЈЕ ЗАДОВОЉНА КОНАЧНУ ОДЛУКУ У ВЕЗИ СПОРНИХ СИТУАЦИЈА ИЛИ ДЕТАЉА ДАЈЕ ДИРЕКТОР ТУРНИРА.

ПОЈАВЉИВАЊЕМ НА ПРВОЈ УТАКМИЦИ ТУРНИРА ЕКИПЕ ПОТВРЂУЈУ ПРИХВАТАЊЕ СВИХ ОДРЕДАБА ОВОГ ПРАВИЛНИКА КАО И КОНАЧНИХ ОДЛУКА ДИРЕКТОРА ТУРНИРА.

Београд, 01.02.2025. године

Директор
Мини Макси лига Србије: